M.SILVANO	Création sonore à l'aide du logiciel Audac	city : Espace 👜
NOM :	Prénom :	Classe :
NOM :	Prénom :	
<u>Objectif</u> à par	rtir du logiciel Audacity, créer une ambiance sonore (histoire à respecte	er!) à l'aide de bruits/sons mis à disposition.
Consignes/Étape	es :	
- Travail à réaliser	r <b>seul</b> ou à <b>deux</b>	
1) Après avoir ouve	ert ta session, ouvre le logiciel Audacity : raccourci sur le Bureau ou alors menu [	Démarrer → Audacity dans la liste des programmes
dans : pour l'emplo	travail vierge (format .aup): Dans Audacity, Menu Fichier → Sauvegarder le pl lacement, <b>VOIR L'INSCRIPTION AU TABLEAU!</b> → Entre le nom du fichien ) + <b>espace →</b> Clique sur Enregistrer	• • • • •
3) Ouvre le dossie	er nommé "Bruitages" à l'emplacement suivant : VOIR L'INSCRIPTION AU TABL	LEAU!
- A bord de ton - Tu informes p - Un vaisseau ei - Tout à coup, u - Tu avertis le f - La bataille fai	ciel Audacity et des bruits/sons du dossier "Bruitages", tu dois créer l'ambiance s in vaisseau spatial EdMusO4, tu te promènes dans l'espace par radio le Poste de Commandement (PC) Verdon de ta position ennemi passe près de toi et semble hostile un tir ennemi touche ton vaisseau ; petite explosion ; ton alarme se déclenche PC, coupe l'alarme et prends en chasse l'ennemi uit rage! s brusquement réveillé par l'annonce SNCF (eh oui, ce n'était qu'un rêve)	Que la Force soit avec toi!
5) Tout au long de Sauvegarder le pro	e ton travail, <b>pense à enregistrer régulièrement</b> (Ctrl + S) ou alors dans Audacity Pojet	y, Menu Fichier → Sauvegarder le projet →
6) Une fois ta cré	éation terminée, il faut enregistrer le travail sous deux formats différents :	
• 1er form	nat (.aup) : Dans Audacity, Menu Fichier → Sauvegarder le projet → Sauvegarde	er le projet
L'INSCR	mat (WAV): Dans Audacity, Menu Fichier → Exporter → Exporter en WAV → I RIPTION AU TABLEAU! → Entre le nom du fichier: ton prénom (ou vos deux p ur Enregistrer → Clique sur Valider (ou OK) plusieurs fois	
Évaluation	<u>ı :</u> « je suis capable »	NOTE :
1) De	e travailler sérieusement, dans le calme →/ 1 pt	/ 10
2) De	e respecter le déroulé (les différentes étapes) de l'histoire →/ 2 pts	
3) De	e réaliser une ambiance sonore cohérente et pertinente →/ 2 pts	
4) D'o	4) D'affiner ma création : utilisation d'effets, réglage des volumes, etc. →/ 2 pts	
5) D'6	5) D'exporter mon travail sous le format Audacity (.aup) au bon endroit et avec le bon nom de fichier → / 1,5 pt	
6) D'6	'exporter mon travail sous le format audio (WAV) au bon endroit et avec le bon n	om de fichier →/ 1,5 pt
	ÉVALUATION DES COMPÉTENCES	Maîtrise Maîtrise Très bonne

insuffisante

(1)

fragile (2)

satisfaisante

(3)

maîtrise (4)

Compétences évaluées

Concevoir et réaliser une courte pièce à l'aide d'outils numériques

Utiliser des outils numériques pour échanger, stocker